

```

1.
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
int main(){
    int nota, cont=0, maior=-1, menor=11;
    float media = 0;
    printf("Digite uma nota (-1 para finalizar):");
    scanf("%d", &nota);
    while(nota!=-1){
        if (nota<=10 && nota>=0){
            cont++;
            media += nota;
            if (nota>maior) maior=nota;
            if (nota<menor) menor=nota;
        }
        else
            printf("Nota incorreta.\n");
        printf("Digite uma nota (-1 para finalizar):");
        scanf("%d", &nota);
    }
    if (cont){
        printf("Media: %.2f \n", media/cont);
        printf("Maior: %d\n", maior);
        printf("Menor: %d\n", menor);
    }
    else
        printf("Dados insuficientes.\n");
    system("PAUSE");
    return 0;
}

2.
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <time.h>
int main(){
    int d1, d2, d3;
    srand(time(NULL));
    d1 = 1 + rand()%6;
    d2 = 1 + rand()%6;
    d3 = 1 + rand()%6;
    if((d1+d2+d3 == 12) || (d1==d2 && d2==d3)) printf("Jogador Ganha %d,%d,%d\n",d1,d2,d3);
    else printf("Banca Ganha %d , %d , %d\n", d1, d2, d3);
    system("pause");
    return 0;
}

3.
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
float picalc(int);
int main(){
    int n;
    float radio;
    printf("Escreva a quantidade de termos :");
    scanf("%d", &n);
    printf("Fornecer Radio: ");
    scanf("%f", &radio);
    printf("Area do circulo %.2f \n", picalc(n)*radio*radio);
    system("pause");
    return 0;
}

float picalc(int n){
    float valor = 0;
    int i;
    for( i=0; i<=n; i++)
        if (i%2 == 0) valor += 4*1.0/(2*i+1);
        else valor -= 4*1.0/(2*i+1);
    return valor;
}

```

```

4.
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
    int c0=0, c1=0, c2=0, c3=0, c4=0, c5=0, nota;
    float total;
    printf("Digite uma nota (-1 FIM)");
    scanf("%d", &nota);
    while(nota!=-1){
        switch(nota){
            case 0 : c0++;
                     break;
            case 1 : c1++;
                     break;
            case 2 : c2++;
                     break;
            case 3 : c3++;
                     break;
            case 4 : c4++;
                     break;
            case 5 : c5++;
                     break;
            default: printf("Nota invalida.\n");
                     break;
        }
        printf("Digite uma nota (-1 FIM)");
        scanf("%d", &nota);
    }
    printf("Alunos que deram nota 0: %d\n", c0);
    printf("Alunos que deram nota 1: %d\n", c1);
    printf("Alunos que deram nota 2: %d\n", c2);
    printf("Alunos que deram nota 3: %d\n", c3);
    printf("Alunos que deram nota 4: %d\n", c4);
    printf("Alunos que deram nota 5: %d\n", c5);
    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

5. (a)Fatorial de um numero (b)120